**"Большие Гонки"**

***Игра проводится от 10 человек.***

Активная игра по типу веселых стартов. Продолжительность игры от 40 мин. до 1 часа. Стоимость 900 руб./1чел. Московский [клуб активного отдыха](http://www.sppclub.ru/) СП предлагает сценарий выездной игры, где каждый участник сможет проявить себя во всех отношениях. К плюсам игры относится факт того, что какой либо специализированной физической тренированности от участников игры не требуется. Зато игра великолепно сплачивает участников, поднимает дух и мораль, затягивает азартом.

1. ***"Белки в колесе".***

Конкурс проходит по принципу эстафеты. Каждый участник команды должен пройти внутри "Белки" до определенной точки и обратно. Вернувшись к команде, выходит из "Белки", тем самым передав эстафету следующему участник. Так происходит до тех пор, пока все участники команды не пройдут маршрут в "Белке". Побеждает команда, которая прошла эстафету быстрее.

2. ***Надувные лыжи.***

От каждой команды в лыжи встают по 5 человек, идут до определенной точки и обратно. Далее в лыжи заходит следующая 5-ка участников и так же проходят маршрут. Так происходит до тех пор, пока вся команда не пройдет на лыжах. Побеждает команда, 5-ки которых, финишируют раньше своих соперников.

3. ***Гигантские памперсы.***

Конкурс проходит по принципу эстафеты. Участник надевает на себя "памперсы" и бежит в них до определенной точки и обратно, снимает "памперсы" и отдает их следующему участнику своей команды. Команда пробежавшая в "памперсах" быстрее, побеждает.

4.***Бег в мешках.***

Каждая команда выстраивается в колонну. Первому участнику выдается мешок. По команде участники начинают двигаться в мешках к определенной точке, обегают ее вокруг и возвращаются к своей колонне, передают мешок следующему участнику. Выигрывает та команда, игроки которой быстрее выполнят задание.

5. ***Гусеница.***

Участники каждой команды встают внутрь "Гусеницы" и проходят заданный маршрут. Конкурс на скорость и командную сплоченность. Команда которая прошла маршрут быстрее, побеждает.

6. ***Туннель-рукав.***

Конкурс представляет собой **туннель-рукав**, который является препятствием во время прохождения эстафеты. Через него нужно пробежать или проползти по очереди всем участникам.

7. ***Парашюты.***

Каждая команда берет свой "парашют", все участники держатся за него руками. На каждом "парашюте" в самом центре находится отверстие. Одной команде на "парашют" дают мячик. Команды начинают перекидывать этот мячик "парашютами" между собой. Цель игры, что бы мячик попал или закатился в отверстие "парашюта" другой команды. Команда которая наберет большее кол-во баллов, побеждает.

8. ***Пазл.***

Выкладываются части двух пазлов. Каждая команда подходит к своему пазлу. По команде, они начинают собирать все части своего пазла. Команда собравшая пазл быстрее, побеждает

9.***Перетягивание Каната***

Участники команд берутся за свою сторону каната и по сигналу начинают тянуть канат на себя, стараясь, что бы отметка посередине каната пересекла заранее отмеченную черту на земле. Побеждает команда, перетянувшая канат на свою сторону.

***\*\*\*Клуб оставляет за собой право выбора 6-ти конкурсов из 9-ти предложенных.***